

Admirála nikdo nepotopí

Česká republika v dnešních dnech hostí významnou mezinárodní událost, jakou je mistrovství světa v lodích. O této události a i o samotné hře lodě si budeme povídat s prezidentem české národní lodní ligy admirálem Jiřím Babočkou.

Naši čtenáři jistě znají lodě ze školy, kdy jim pomohly ukrátit nejednu nekonečnou nudnou hodinu. Přesto Vás pane Babočko poprosím, jestli byste mohl našim čtenářům přiblížit tuto tradiční hru z pohledu letitého profesionála.

Tak zaprvé milý redaktůrku bych vás požádal, abyste mě oslovoval admirále. Stejně jako pro významného šachistu používáte oslovení velmistře, my loďaři hodnotí admirál uctíváme prvních 5 hráčů v mezinárodním žebříčku IBB.

A teď k vaší otázce. Historie hry lodě (v originále Battleship) je velmi dlouhá. Poprvé ji publikovala společnost Milton Bradley Company v roce 1931. Hra ve svých začátcích byla ihned vřele přijata veřejností. Velkého rozmachu se dočkala v zákopech II. světové války. Dalo by se říct, že ji američtí vojáci spolu s Mc Donaldem rozeseli po celém světě.

Lodě se před nedávnem staly mezinárodně uznávaným sportem. Když už to mohou být šachy, tak proč ne tak dokonalá hra jakou jsou lodě.

Česká republika má širokou členskou základnu a propracovaný systém turnajů. Díky tomu patříme ke světové špičce. Dalo by se říct, že každý Čech má lodě v krvi.

V současné době jsme podali předsedovi MOV žádost na zařazení našeho sportu na olympijské hry v roce 2020. Pevně doufáme, že naši žádosti bude vyhověno.

Promiňte admirále za oslovení. Pokud mám dobré informace, tak letošní mistrovství světa je již druhé v pořadí.

Omluva přijata, možná ani nebudete protažen pod kýlem. První ročník se na počest zakladatelů uskutečnil ve městě Daisytown (Pennsylvania) v USA. Letošní ročník pořádá náš sportovní klub v Hradci Králové.

Proč bylo zvoleno zrovna toto město?

Důvod je jednoduchý. Minulé mistrovství světa jsem s přehledem vyhrál, získal hodnost admirála a organizační výbor se dobrovolně rozhodl, že na moji počest bude příští mistrovství uspořádáno v mém rodném městě.

Tím se všechno vysvětluje. Čtenáře by zajímalo zda je letošní mistrovství něčím zajímavé?

Letošní mistrovství je zajímavé především svým rozsahem. První mistrovství uskutečněné v Daisytownu bylo určeno pouze pro úzkou světovou elitu. Díky tomu se informace o pořádání této velkolepé akce nedostala téměř na mezi laickou veřejnost.

To jsme se rozhodli změnit. Vytvořili jsme mnoho výkonnostních kategorií. Na prezenční listině je tak přes tisíc různých jmen, mezi kterými nechybí věhlasný Bill Střilímvedle, Tonda Potoplod', Ulma Díravlodi, Omar Plachetnice a nakonec i moje baboččí admirálská maličkost.

Samozřejmě jsme nezapomněli i na veřejnost, která má vstup zdarma a může se přihlásit do kategorie Open. Vítěz této kategorie bude mít tu čest být potopen v exhibičním zápase s novým mistrem světa. Nejspíše budu hrát poslepu s jednou zavázanou rukou, aby měl ten nešťastník nějakou mizivou šanci.

Záznamy všech zajímavých partií z mistrovství pak budou samozřejmě k dispozici na internetových stránkách mistrovství světa.

Admirále, zmínil jste se o velkém množství kategorií. Jsou mezi nimi nějaké pro čtenáře přitažlivé?

Ale jistě, když pomineme kategorii profi, která bude hrát o titul mistra světa, máme tu například kategorii telepatů. Ti museli být po zkušenostech z loňského ročníku zařazení do vlastní kategorie. V této kategorii můžeme shlédnout úžasné rychlé hry. Velmi zřídka se vidí střelba vedle. Upřímně řečeno, bývá to velká nuda, protože co střela to zásah. Vyhrává tak

hráč, který začíná. Dokonce jsme museli zrušit tradiční rozlosování prvního hráče pomocí nůžky – kámen – papír. Rozhodčí tak musí určit pořadí mincí. Jen se musí dávat pozor na hráče ovládající telekinezi.

A v neposlední řadě nesmíme zapomenout i na handicapované hráče. Máme tu kategorie bezrukých, němých a velmi obsazenou kategorii nevidomých. Pro tyto kategorie jsme museli nakoupit speciální vybavení, jakou jsou tužky s nezávadnými konci, překladače prstové řeči a čtečky Braillova písma.

Lodě se hrají po celém světě. Jsou nějaká mezinárodní pravidla?

Hra s tak relativně dlouhou historií má více různých pravidel. Přesto se z důvodů mezinárodních utkání musely vytvořit standardizovaná pravidla.

Na rozdíl od šachů může mít hrací plocha libovolné rozměry. Standardizované rozměry jsou 10x10. Sloupečky se označují mezinárodní abecedou a řádky jsou očíslovány. Políčko A1 tedy leží v levém horním rohu. Na počátku hry se musí hráči dohodnout na rozměrech plochy, v případě turnajů je rozměr určen rozhodčím.

Velkým problémem je ten fakt, že tvary, rozměry a počty jednotlivých typů lodí jsou v každé zemi odlišné. Toto řeší příloha mezinárodních pravidel lodí, který obsahuje tabulky pro jednotlivé závodní kategorie a rozměry hracích ploch. Výjimku tvoří exhibiční utkání, kde není nutnost sladit počty, tvary a rozměry lodí mezi oběma hráči.

Další variabilita pravidel se týká rozmístění lodí na hrací ploše. Podle výkonnostní kategorie se lodě mohou buď libovolně dotýkat, dotýkat pouze rohy nebo se nesmí dotýkat vůbec.

Obtížnost hry lze nastavit i způsobem hlášení zásahů. Buď se hlásí pouze zásah nebo i informace o potopení. V nejjednodušší variantě se hlásí typ potopené lodě.

Posledním pravidlem, které jednotlivé varianty hry velmi odlišuje, je střídání hráčů. V mezinárodních pravidlech se hráči pravidelně střídají, bez ohledu na to, zda byla loď zasažena nebo střela šla vedle. Jiná varianta umožní hráči střílet okamžitě znovu,

pokud zasáhl soupeřovu loď. V kategorii telepatů je tato varianta nepoužitelná, protože první hráč potopí soupeřovu flotilu dříve, než si druhý hráč vystřelí.

Během historie vznikla ještě jedna varianta, která hru přibližuje co nejvíce realitě. Na začátku hry se hráči ve střelbě pravidelně střídají. Ve chvíli, kdy je zasažena první loď, je mezi nimi vyhlášena totální válka. Každý hráč ve své kole může vystřelit tolikrát, kolik má nepotopených lodí. Přesnou soupeřovou palbou tak v průběhu hry přichází hráč o svou palebnou sílu a možnost potopit soupeře.

Když budete ukazovat na internetových stránkách nejzajímavější partie z mistrovství světa, musí přece existovat nějaký standardizovaný způsob zápisu. Promiňte, když toto opět přirovnám k vámi tolik zatracovaným šachům. U nich je daná šachová notace.

Teď jste zasáhl hřebíček na hlavičku. Stejně jako u ... šachů mají lodě svoji notaci.

Zápis obsahuje v první řadě velikost hrací plochy – řádky x sloupečky. Pak jsou zde uvedeny jména závodníků. První závodník se zaznamenává do levé části hrací plochy a druhý závodník do pravé části. Dále zápis může obsahovat informace o použité variantě pravidel (střídání hráčů, umístění lodí a hlášení zásahů).

Záznam o každé střele je zapsán ve tvaru zkratka_hráče: Sloupec x řádek výsledek. Výsledkem střely může být V (vedle), Z (zásah), ZP (zásah potopená). Například A: B1 Z.

Zároveň je standardizováno zaznamenání střely na hrací plochu. Zásah se označuje plným černým čtverečkem. Vedle se označuje tečkou doprostřed pole.

Kdo toto nepochopí, bude z partií úplně vedle.

Děkuji Vám za zajímavý rozhovor, který bude pro naše hráče jistě velmi přínosný.