



Stanoviště: 6. - Úkoly

Pokud řeknete organizátorovi správnou odpověď na otázku, kterou získáte vyřešením šifry, budete si moci vybrat, zda budete pokračovat v trase Pohoda nebo Výzva. Podle toho vám organizátor vydá odpovídající umístění stanoviště 6a nebo 7.

V nejbližším okolí se nachází 6 úkolů. Po splnění každého z úkolů dostanete část šifry. K vyřešení šifry nejsou potřeba všechny části. Úkoly není třeba řešit v daném pořadí. Správné pořadí částí šifer si ale budete muset zjistit sami. Úkoly hlídají orgové, kteří kontrolují jejich splnění. Jeden org může mít na starosti i více úkolů.

Stanoviště (jako celek) má časový limit. Po 2,5 hodinách automaticky dostanete umístění dalšího stanoviště kategorie Pohoda. Po 3 hodinách dostanete umístění dalšího stanoviště kategorie Výzva. Ve 3 hodiny ráno se stanoviště zavírá – v tu dobu všechny zbylé týmy dostanou umístění stanoviště Pohoda. Stanoviště je vždy počítané jako vyřešené.

Libovolnou část lze získat bez splnění úkolu výměnou za 45 trestných minut. Pokud nevyluštíte odpověď do časového limitu 2,5 nebo 3 hodin, trestné minuty se nepočítají.

Pavučina

Celý tým musí prolézt pavučinou z jedné strany na druhou. Každý člen musí prolézt jinou dírou v pavučině. Při dotyku pavučiny pokus končí a tým se zařadí na konec fronty.

Chůdy

Jeden člen týmu musí na chůdách prokopat míč slalomovou dráhou. Po 5 spadnutích hráče z chůd pokus končí a hráč se zařadí na konec fronty.

Nádoby

K dispozici máte čtyři nádoby o objemu 9, 5, 4 a 2 jednotky. Maximální objem je naznačen čarou na nádobě. 9 jednotkovou nádobu naplňte vodou z řeky. Vaším úkolem je rozdělit vodu na tři stejné díly a přečíst na nádobách písmenka odpovídající cílovým hladinám. Ty sdělte organizátorovi. Během plnění úkolu nesmíte použít žádnou další nádobu a vodu nesmíte nikde vylít.

Lanová překážka

Jeden člen týmu musí zdolat lanovou překážku.

Sít'

V trávě je roztažena velká síť. Vaším úkol je z ní zjistit pět písmenné heslo, které sdělíte organizátorovi. V síti je zakázáno běhat a síť nijak ničit. Na síť je povoleno sahat, ale pouze tak, aby se nepoškodila.

Monstrum

Úkolu se účastní celý tým. Tým si náhodně vylosuje u orga kartičky s uvedenými částmi a počty těla. Počet kartiček určí org podle velikosti týmu. Nesplnitelné nebo opakující se kartičky si okamžitě vyměníte. Vaším úkolem je postavit z členů týmu monstrum, které se bude země dotýkat právě podle vylosovaných kartiček. Monstrum musí být stabilní po dobu alespoň 10 vteřin. Org má vždy pravdu.