



## Stanoviště: 5. - Aktivity

*Pokud sdělíte heslo ukryté v následujícím odstavci hlavnímu orgovi, bude vám sděleno umístění dalšího stanoviště kategorie Výzva nebo Pohoda. Kategorie Výzva má o 3 stanoviště více a pak se napojuje na trasu kategorie Pohoda. Obě kategorie jsou hodnoceny zvlášť. Po té, co Vám org sdělí umístění dalšího stanoviště, nemůžete svoji volbu změnit.*

RMGMUASGOUOZQPR

*Klíč k rozluštění hesla získáte na pěti aktivitách. Na každém stanovišti získáte jedno písmenko. Úkoly není třeba řešit ve stanoveném pořadí. Není podmínkou absolvovat všechny stanoviště. Úkoly hlídají orgové, kteří kontrolují jejich splnění. Jeden org může mít na starosti i více úkolů.*

*Toto stanoviště má časový limit. Po 2 hodinách automaticky dostáváte umístění dalšího stanoviště kategorie Pohoda. Po 3 hodinách dostanete umístění dalšího stanoviště kategorie Výzva. Libovolnou část klíče lze získat bez splnění úkolu výměnou za 45 trestných minut. Pokud nevyluštíte odpověď do časového limitu 2 nebo 3 hodin, trestné minuty se nepočítají.*

*Stanoviště se uzavírá nejpozději v 1:00. V tu dobu všechny zbylé týmy dostanou umístění stanoviště Pohoda. Stanoviště je vždy počítané jako vyřešené.*

### 1. Hanojská věž

V časovém limitu přesuňte Hanojskou věž z krajní tyče na druhou krajní tyč. V jednom tahu lze přemístit jen jednu pneumatiku. Jeden tah se sestává ze vzetí vrchní pneumatiky z některé věže a jejího položení na vrchol jiné věže. Je zakázáno položit větší pneumatiku na menší. V případě nesplnění limitu se tým zařadí na konec fronty.

### 2. Lyže

Úkolu se musí účastnit celý tým, který si nazuje dlouhé lyže a ve stanoveném limitu musí projet vytyčenou trasu. Při stoupenutí libovolného hráče na zem je pokus neplatný a tým se zařadí na konec fronty.

### 3. Houbařící kukačka

Aktivity se účastní dva hráči týmu. Jeden bude mít zavázané oči, dostane košík a hole. Jeho úkolem je posbírat 3 houby do košíku. Hub se může dotýkat pouze holí. Druhý hráč slepého hráče navádí a to pouze pomocí citoslovce kuku.

### 4. Kostky

Písmeno klíče si přečtete na spodní straně kostek. Na složení obrázku máte časový limit. Pokud limit nestihnete, zařadíte se na konec fronty.

### 5. Poznáváčka

Na stromu jsou pověšeny obrázky, poznej je a zjistíš písmeno klíče.