

# Stanoviště: 1. — *Orgovská*

*Není-li jasně stanoveno jinak, smíte si vzít 2 kopie zadání a luštit mimo dohled (aspoň 100m) od stanoviště.*



Organizátoři Hradecké sovy poodhalili pár zajímavostí ze soukromého života a šifrovací kariéry. Třeba vám to pomůže v odhalení dalšího stanoviště.

- 13. Bláznivý nápad. Gimli, který by jednou rád vyhrál Svíčky, je tu za atleta.
- 13. Slavná Alča tráví svůj volný čas na baru v hospodě v Roudničce, protože chce bdít.
- 1. Velký Bigbaz má rád šifry s aha efektem a je na ně machr.
- 12. Imituj orga. Orga, který žije na hned na západ od orga toužícího vyhrát Noc tapírů, a který by chtěl vyhrát Bednu hnedle.
- 19. Náhoda. Chce vyhrát Bednu a má rád jednoduché šifry, jako třeba hrob
- 15. A co třeba ten. Org doporučující špendlík je často na zastávce v Poběžovicích u Holic. Ejhle.
- 22. Radí org toužící vyhrát Tmou. Používej čtverečkovaný papír na psaní dvojic.
- 1. Yard měřící org, který bydlí uprostřed má rád těžké šifry. Toto nepoužít, by byl hřích.
- 12. Martin bydlí nejvíce na západ podle papíru dopisního.
- 8. Org radí svítit si baterkou. Dobře ho poslouchej. Bydlí vedle toho, kdo se často modlí v kostele v Bělečku bez žádných alternativ.
- 6. Sprostý org rouhající se v kostele ve Vysokém Chvojně žije vedle orga propagujícího čtverečkovaný papír pro tuto akci.
- 15. Tenhle org. Org, který má rád analytické šifry a doporučuje používat hlavu. Jen ten.
- 20. Org PHX nedá při luštění dopustit na pravítka. První číslo na něm musí být nula.
- 19. Rychlý Martin bydlí vedle toho, pro kterého je snem vyhrát iNulu. Cíl je to velký, podaří se mu to snad.
- 20. Letitý org doporučující baterku má za souseda orga milujícího dvoustupňové šifry. V cíli zdar.

Když orgové, kteří tráví volný čas na zastávce v Poběžovicích a hospodě v Újezdu u Sezemic, půjdou ze svých domů přímo na svá oblíbená místa, projdou okolo druhého stanoviště.