

Stanoviště: 1. — Sova



Umístění dalšího stanoviště získáte, pokud orgům sdělíte heslo v šedém poli. V parku je rozmístěno 5 stanovišť se šifříčkami, které vám mohou pomoci při luštění této šifry. Postupně budou v místě startu vyvěšovány nápovědy na šifříčky.

