



V každé větě je schováno jedno nebo 2 znamení čínského zvěrokruhu (krysa, buvol, tygr, zajíc, drak, had, kůň, koza, opice, kohout, pes a prase). I když je zvěrokruh cyklický, tak se krysa zpravidla znázorňuje jako první znamení. Pořadí znamení se převádí na písmena. Pokud je v souvětí více znamení, jejich pořadí se sečte.

- H – 8 Koza Paní Mlsnou nepouštějte ke svým zásobám jídla.
- E – 5 Drak Pan Mnohohlavý bydlí v moravské metropoli.
- S – 11 + 8 Pes + Koza Počasí pana Věrného vás na šifrovačkách nesmí zaskočit, stejně tak jako není vhodné dát na rady paní Skákavé, která tomu rozumí jako kořenové zelenině.
- L – 10 Prase Pokud spoluhráči drží psací potřeby jako pan Špinavý, tak je s podivem, že luštíte tuto šifru.
- O – 9 + 6 Opice + Had Matematické spojení paní Drzé a pana Slizkého vás povede k cíli
- J – 10 Kohout Pozor i na pana Červeného, který vám při luštění může pěkně zatopit.
- E – 5 Drak Za pár dní nastane typické období výskytu pana Papírového.
- D – 4 Zajíc Pokud budete hledat malé souhvězdí pana Plachého, tak ho najdete u noh Oriona.
- A – 1 Krysa Paní Kancelářská je zpravidla první, proto je první i v této šifře.
- K – 11 Pes O panu Oddaném napsal Jirásek román.
- A – 1 Krysa S příbuznou paní Šedivé se v této šifře nepotkáváme poprvé.
- R – 7 + 11 Kůň + Pes Pan Trojský vám možná napoví, ale často se přetvařuje, zato pan Prašivý vás možná pozve i na své víno.