

Stanoviště: 9 — Tvar

Kód: trofej



Plášť ucha je potřeba vystříhnout a umístit na hrníček. Křížky je potřeba vést špejli. Takto připravený hrníček se umístí na mapu, aby obvod dna a průmět ucha do roviny procházel následujícími body. Špejle pak ukáže na cíl.

42	baba - ucho
45	bezpečí - kruh
52	hlemýžď - ucho
58	jidáš - ucho
70	objezd - kruh
71	Olymp - kruh
83	slon - ucho
89	škola - střed
90	trénink - kruh
97	výseč - kruh

